



**INKSCAPE**

**Curso Videojuegos**

**INKSCAPE**

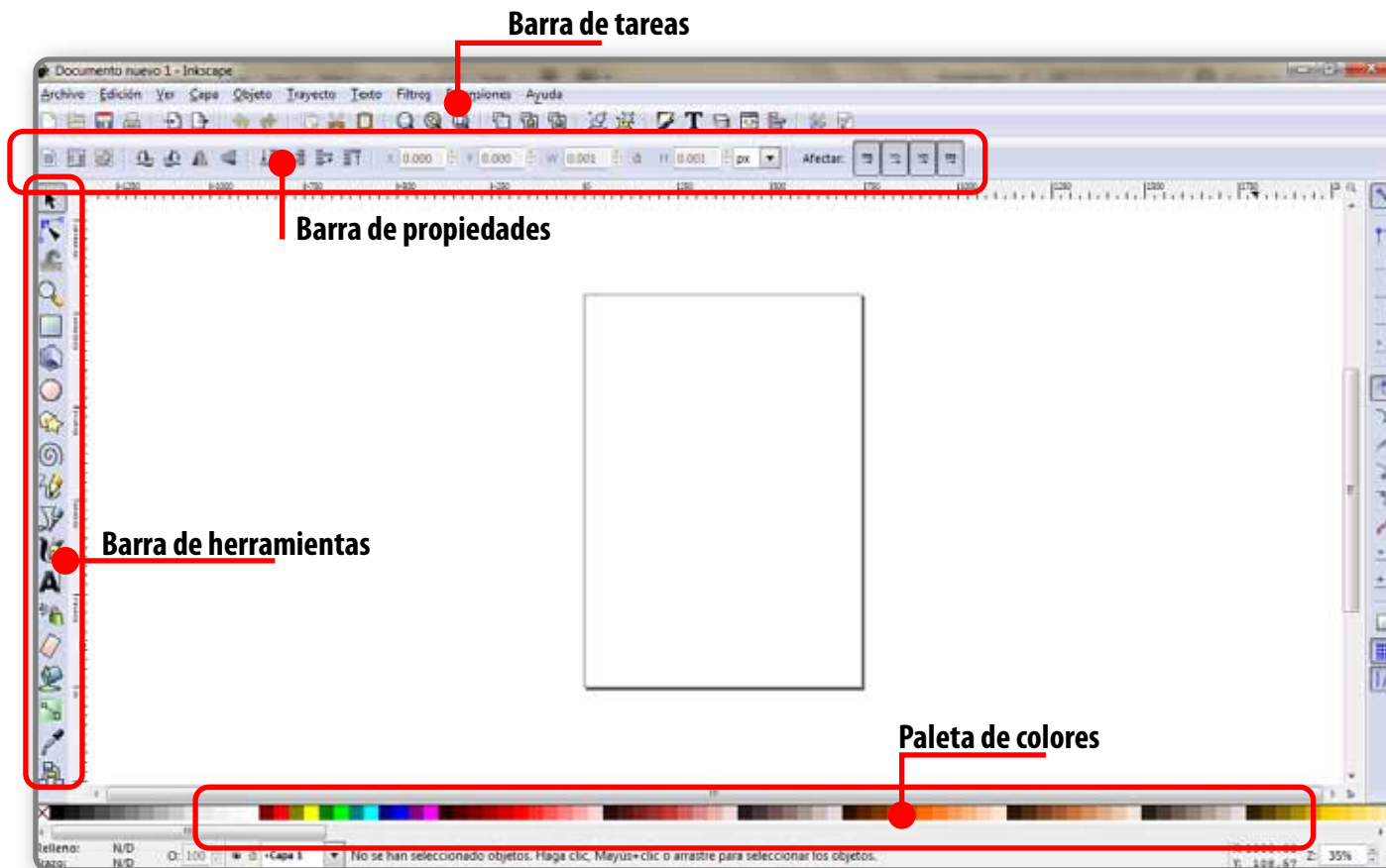
Monitor // David Diaz  
2012



# INKSCAPE

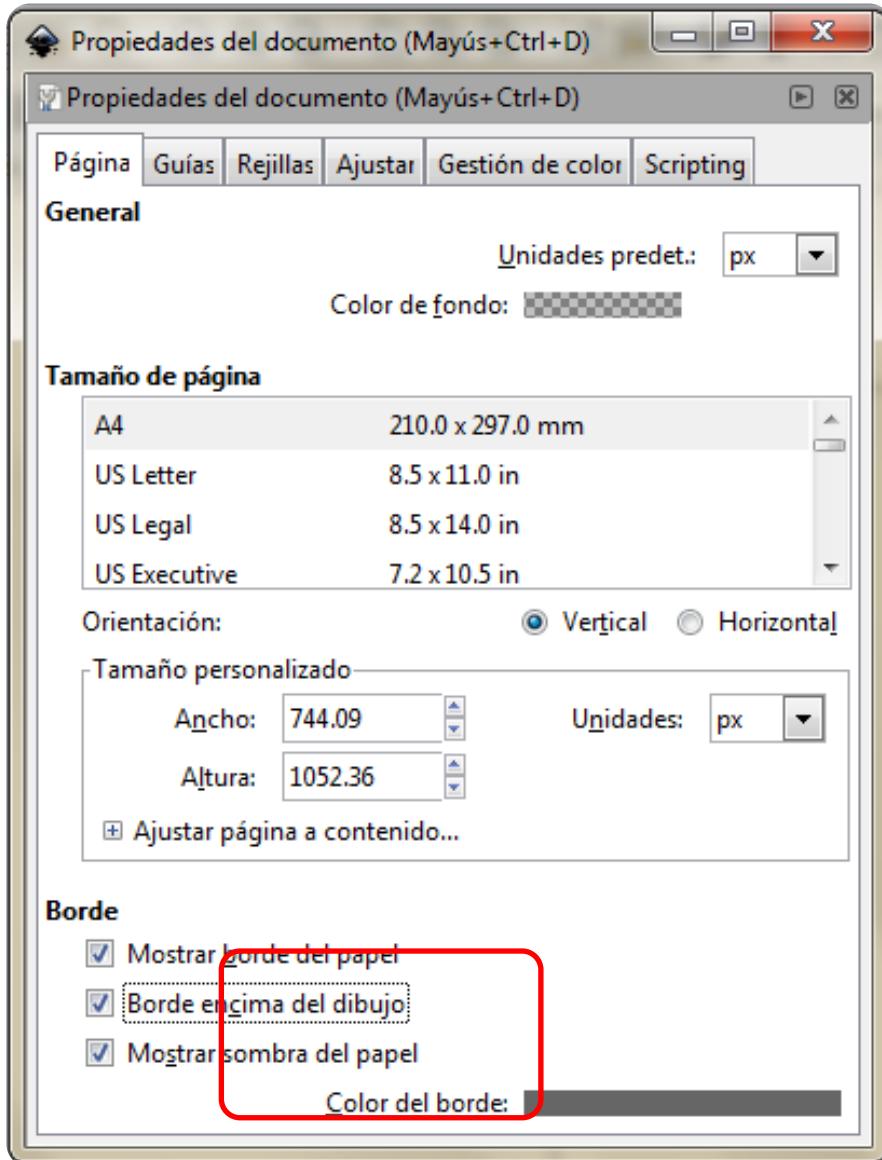
Este tutorial enseña cómo manejar el espacio de trabajo, manejo de documentos, herramientas de formas básicas, técnicas de selección, transformación de objetos por medio del selector, agrupado, configuración de relleno y borde y alineación, conocimientos básicos con los cuales ya podemos empezar a realizar nuestros proyectos de **Inkscape**.

Inkscape usa el formato **SVG** (Scalable Vector Graphics/Gráficos de Vectores Escalables) para estos archivos. SVG es un estándar abierto extensamente soportado por software gráfico. Los archivos SVG están basados en XML y pueden ser editados con cualquier editor de XML (aparte de Inkscape, por supuesto). Además de SVG, Inkscape puede importar y exportar muchos otros formatos (EPS, PNG).





# INKSCAPE



## CREANDO Y ADMINISTRANDO DOCUMENTOS

Para crear un nuevo documento vacío, use **Archivo > Nuevo** o presione **Ctrl+N**. Para abrir un documento existente, **Archivo > Abrir (Ctrl+O)**. Para guardar, use **Archivo > Guardar (Ctrl+S)**, o **Guardar Como (Mayus+Ctrl+S)** para guardar bajo un nuevo nombre. Inkscape puede aún ser inestable, así que recuerde guardar a menudo !

## PROPIEDADES DEL DOCUMENTO

En la barra de tareas podemos modificar las propiedades del documento, tamaño, orientación, unidades de medidas y opciones que nos permiten visualizar mejor el espacio de trabajo (papel).

## CONFIGURANDO EL ESPACIO DE TRABAJO

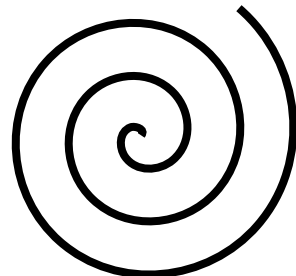
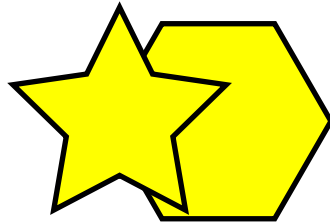
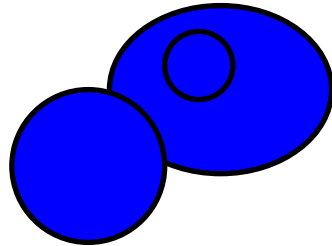
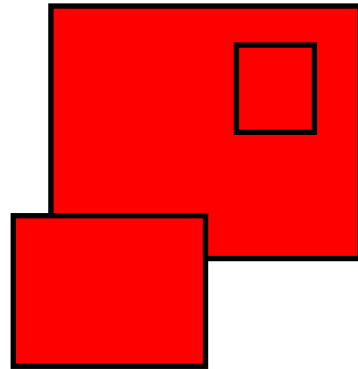
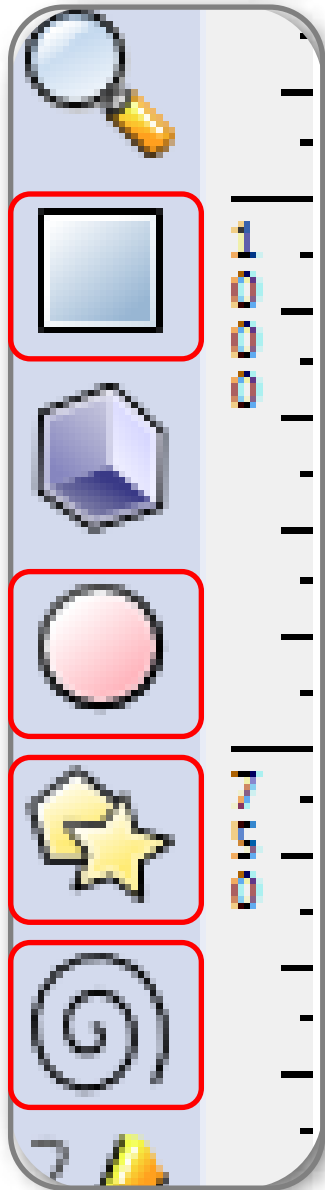
Con las teclas **Ctrl+Flecha** para desplazarse por el espacio de trabajo. También es posible por medio del arrastre a través del botón intermedio de ratón, o también por medio de las barras de desplazamiento (presione **Ctrl+B** para visualizarlas o/u ocultarlas). La rueda del ratón también funciona para el desplazamiento de manera vertical; presione **Mayus** con la rueda para realizar desplazamientos horizontales.

## ZOOM

La manera más sencilla de para activar el zoom es por medio de las teclas **- y +** o **z**, o rote la rueda del ratón junto con **Ctrl**. O puede seleccionar en la parte inferior izquierda el campo de zoom que le permite ingresar el valor del porcentaje % para la visualización, luego presione Enter.



# INKSCAPE



## CREAR FORMAS

Seleccione la herramienta de la forma que desee crear, haga click y arrastre. Rectángulo (F4) , círculo (F5), espirales (F9) , estrellas y polígonos (\*).

## BORDES Y RELLENOS

Para cambiar el color del borde o el relleno de la forma, haga click derecho en el color deseado en la paleta de colores y seleccione; fijar relleno o fijar trazo. Las demás características de relleno y borde las podemos encontrar en la barra de menús, **Objeto > Relleno y borde.**

## SELECCIONES MÚLTIPLES

Puede seleccionar cualquier número de objetos simultáneamente mediante Mayus+click sobre los objetos deseados a seleccionar. O, puede arrastrar alrededor de los objetos que requiere seleccionar; esto es llamado Selección elástica. (El selector crea selecciones elásticas cuando se arrastra a desde un espacio vacío; sin embargo, si presiona Mayus antes de iniciar el arrastrado, Inkscape siempre creará la selección elástica.)



# INKSCAPE

## MOVER, ESCALAR, ROTAR

La herramienta **Selector** (**F1** o **Barra espaciadora**), permite seleccionar cualquier objeto en el papel.

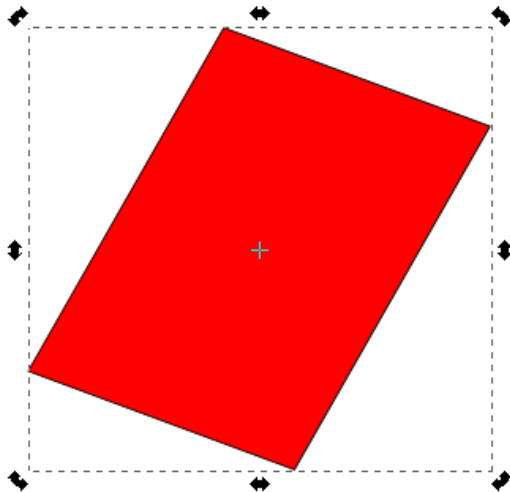
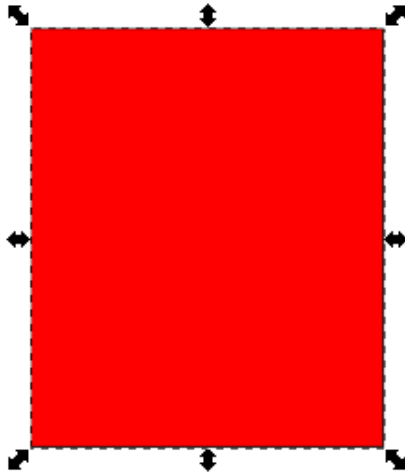
Usted podrá observar que ocho manejadores en forma de flecha aparecen alrededor del objeto. Ahora puede:

- > Mover los objetos al arrástralos. (Presione Ctrl para restringir movimientos a horizontal y vertical.)
- > Escalar los objetos mediante el arrastrado de cualquier manejador. (Presione Ctrl para preservar el radio de alto/ancho original.)

Doble click en los objetos con la herramienta Selector, para nuevos manejadores. Ahora puede:

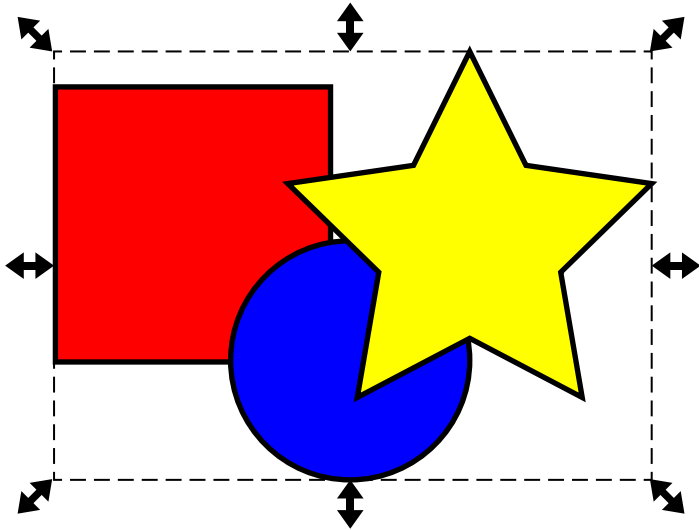
- > Rotar los objetos mediante el arrastrado de los manejadores de las esquinas. (Presione Ctrl para restringir la rotación a pasos de 15 grados. Arrastre la marca en forma de cruz para la posición del eje de rotación.)
- > Inclinar (esquilar) los objetos mediante el arrastre de los manejadores no-esquinas. (Presione Ctrl para restringir inclinaciones a pasos de 15 grados.)

> Mientras use el Selector, también podrá usar los campos de entradas numéricos en la barra de control (Sobre la pizarra) para configurar valores exactos para coordenadas (X y Y) y tamaño (W y H) de la selección.



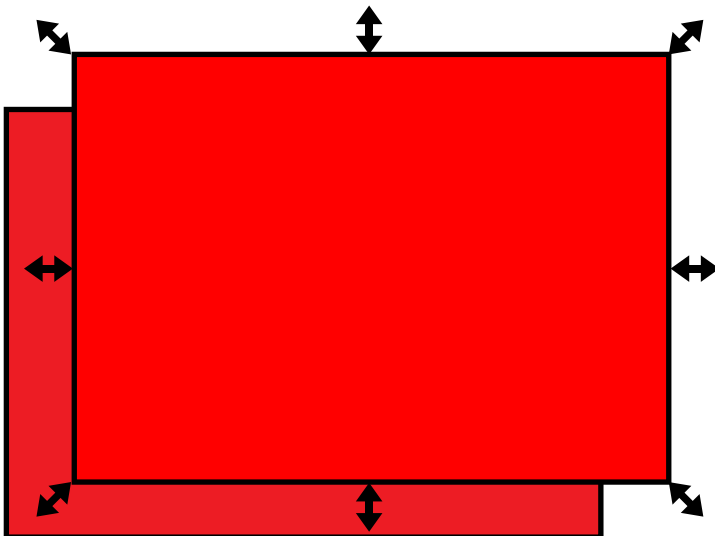


# INKSCAPE



## AGRUPAR

Para crear un grupo, seleccione uno o más objetos y presione **Ctrl+G**. Para desagrupar uno o más grupos, selecciónelos y presione **Ctrl+U**.

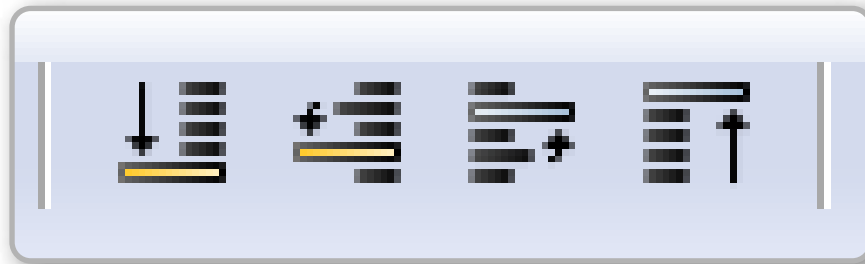


## DUPLICAR

Para duplicar un objeto (**Ctrl+D**). El duplicado es colocado exactamente debajo del original y es seleccionado, así se le posibilita el arrastrar mediante el ratón o las teclas de flechas.

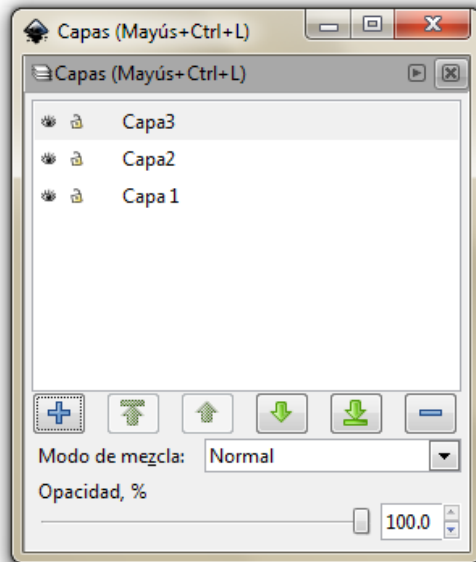
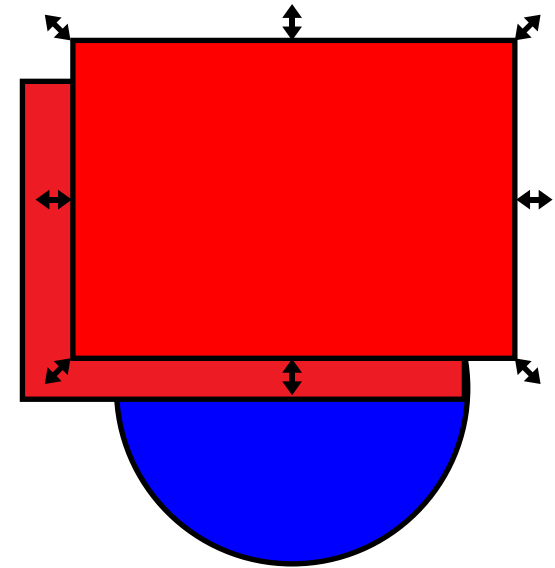


# INKSCAPE



## NIVELES

Los objetos pueden ser ubicados en diferentes niveles superiores e inferiores con las diferentes herramientas de niveles. Estas se encuentran en la parte superior en la barra de propiedades.



## CAPAS

Los archivos pueden ser trabajados en diferentes capas las cuales permiten tener el control independiente de los objetos ubicados en cada una de ellas, cada una de estas puede ser nombrada diferente y ubicada en un nivel según lo necesario, también es posible controlar la opacidad entre las capas.



**INKSCAPE**

Pueden encontrar tutoriales más avanzados en el siguiente link:

**[www.inkscape.org](http://www.inkscape.org)**